

# REGULAMENTO FINAL

## Torneio de Futebol 7 dos Trabalhadores do Ramo Financeiro

### 1. Apresentação

O Sindicato dos Bancários de Pelotas e Região realizará o **Torneio de Futebol 7 dos Trabalhadores do Ramo Financeiro**, como atividade de integração entre os trabalhadores do setor.

O torneio integra o **projeto Movimenta Bancário**, iniciativa voltada à promoção de esporte, saúde e convivência entre os bancários.

A competição será realizada na **ABEFAP – Associação dos Bancários e Economiários Federais de Pelotas**, no Laranjal, em campo de futebol com **gramado natural**.

### 2. Datas e Horários

**18 de abril (sábado)** – Fase classificatória – das 8h às 20h, com intervalo das 12h às 13h.

**19 de abril (domingo)** – Fase final – das 10h às 16h, com intervalo das 12h às 14h.

### 3. Equipes Participantes

Banrisul, Banco do Brasil, Bradesco, Caixa Time A, Caixa Time B, Santander, Sicoob e Sicredi.

### 4. Grupos

**Grupo A:** Santander, Caixa B, Banco do Brasil, Sicoob.

**Grupo B:** Bradesco, Sicredi, Caixa A, Banrisul.

### 5. Formato do Torneio

Na fase classificatória, será adotado o sistema todos contra todos dentro da chave, com cada equipe realizando três jogos.

Classificam-se para a fase eliminatória as duas melhores equipes de cada grupo.

As semifinais serão disputadas entre o 1º do Grupo A x 2º do Grupo B e o 1º do Grupo B x 2º do Grupo A.

Os vencedores disputarão a final e os perdedores disputarão o 3º lugar.

Em caso de empate na fase eliminatória, a decisão será por cobranças de pênaltis.

### 6. Tabela de Jogos – Fase Classificatória (18/04)

Horário	Jogo
08:00	Santander x Caixa B
08:50	Bradesco x Sicredi
09:40	Banco do Brasil x Sicoob
10:30	Caixa A x Banrisul
11:20	Santander x Banco do Brasil
13:00	Bradesco x Caixa A
14:00	Caixa B x Sicoob
15:00	Sicredi x Banrisul
16:00	Santander x Sicoob
17:00	Bradesco x Banrisul
18:00	Caixa B x Banco do Brasil
19:00	Sicredi x Caixa A

### ***Fase Final (19/04)***

10:00 – Semifinal 1

11:00 – Semifinal 2

14:00 – Disputa de 3º lugar

15:00 – Final

## **7. Duração das Partidas**

As partidas terão dois tempos de 20 minutos, com intervalo de 5 minutos entre os tempos.

## **8. Regras do Jogo**

### **Equipes**

Cada equipe será composta por 7 jogadores (6 de linha e 1 goleiro), sendo o mínimo de 5 jogadores para início da partida.

### **Substituições**

Substituições ilimitadas (substituição volante). O jogador substituído poderá retornar à partida. As substituições poderão ocorrer sem paralisação do jogo, devendo ser realizadas na zona de substituição.

### **Faltas**

As faltas serão cobradas em dois toques e não será permitido chute direto ao gol. É proibido carrinho, jogo violento e reclamação excessiva.

### **Faltas Coletivas**

Cada equipe poderá cometer até 5 faltas por tempo de jogo. A partir da 6ª falta acumulada, será concedido tiro livre direto sem barreira, cobrado de marca definida pela organização.

### **Cartões**

Cartão amarelo: jogador sai por 3 minutos, podendo ser substituído e retornar posteriormente.

Cartão azul: jogador sai e não retorna, equipe com 1 a menos por 3 minutos, podendo repor após o tempo.

Cartão vermelho: expulsão, equipe permanece com 1 a menos até o final da partida.

### **Reinício**

Lateral: com a mão.

Escanteio: com o pé.

Tiro de meta: a bola deve ser arremessada com as mãos pelo goleiro, devendo sair da área, e os adversários devem respeitar a saída de bola.

Não é permitido recuo para o goleiro pegar com a mão.

### **Impedimento**

Não há impedimento.

## **9. Critérios de Desempate**

Maior número de vitórias; saldo de gols; gols marcados; menor número de cartões vermelhos; menor número de cartões amarelos; sorteio.

## **10. Premiação**

Campeão, vice e 3º lugar receberão troféus e medalhas.

Premiações individuais para artilheiro e melhor goleiro.

## **11. Arbitragem**

Todas as partidas contarão com arbitragem.

Regras não previstas serão definidas pelo árbitro da partida e/ou pela organização do torneio.

Dúvidas deverão ser esclarecidas antes do início do torneio.

## **12. Uniforme**

Recomenda-se uniforme padronizado.

Uso de chuteira de trava baixa.

Não será exigido o uso de caneleira.

## **13. Disposições Gerais**

Casos omissos serão resolvidos pela organização.

## **14. Regras Complementares**

- Goleiro só pode pegar com as mãos recuo vindo de lateral.
- Em recuo com os pés, o goleiro só pode jogar com os pés.
- Jogador adversário não pode permanecer dentro da área no tiro de meta.
- Não é permitido fazer gol direto com reposição de bola do goleiro.